

DEVENIR INVISIBLE...

Parmi tous les héros du journal, le seul qui possède un « don surnaturel » c'est notre célèbre reporter « JACQUES FLASH ». Celui-ci a la possibilité de se rendre invisible au cours de ses enquêtes en absorbant une pilule. Ce pouvoir a intrigué nos lecteurs, beaucoup nous écrivent pour nous en demander la formule. Nous ne la connaissons pas, seul le professeur « Fol Veine », qui participa il y a près de dix ans aux enquêtes de « FLASH », en est le détenteur.

A cette époque, le produit d'invisibilité était liquide et peu pratique à utiliser.

Mais la Technique et la Science évoluent chaque jour. « FLASH » peut aujourd'hui avoir ses pilules « à la portée de la mein » dans le boîtier de sa montre.

Quant au jour où nous vous offrirons cette pilule d'invisibilité en gadget, comme le demandent les lecteurs, nous ne pouvons rien vous promettre...

Le Rédacteur en chef.







DANS CE NUMÉRO

JACQUES FLASH - I'homme invisible dans : " LE MUR DES 9000 SOLEILS" - page 11.

TEDDY TED - le cow-boy - dans : "LE RETOUR DE MAMIE BAZAR" page 40

TOTOCHE et ses copains dans : "LE FACTEUR PAYE LA FACTURE" page 32

LE JOURNAL DES JEUX - page 51

LE GADGET SURPRISE - pages 59 à 62

De vous à nous

de nous à vous

Sylvie AURAT à SAINT-AMAND-MONTROND.

J'ai neuf ans, et je t'écris car je trouve que tes gadgets sont très bien et je t'en remercie beaucoup. En lisant tes aventures, je vois encore qu'Hercule te fait toujours du mal et je me dis tous les jours : « Pauvre petit Pif! »

Alain DUBOIS à CHANTILLY.

J'espère que tu inventeras de nouveaux tours de magie, pour en faire de magnifiques gadgets. J'espère aussi que le Père « Passe-Passe » se rangera aux côtés de Jeannot pour jouer un tour à cette chipie de Corinne.

Suite en page 83.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue a Fayette PARIS-10

Boite postale

770-97-59 C.C.P. 4620-25 (7 lig. groupées)

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du

mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre rembourse-ment vous est envoyé. HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : France : 2,50 F - Belgique : 25 F B Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires Canada : 50 cents

Tous autres pays étrangers : 3 F F

Chef de publicité :

Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ

187, quai de Valmy, PARIS-10°

Tél. 205-97-28

demande tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires. Pif Champion du volant







J'en ai assez de conduire, je n'arrive pas à me concentrer, je te laisse la voiture pour la journée...







































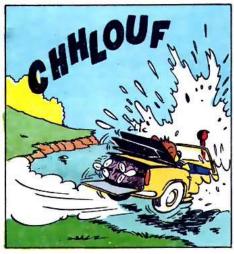






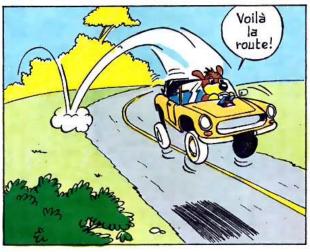














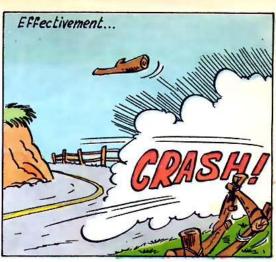






























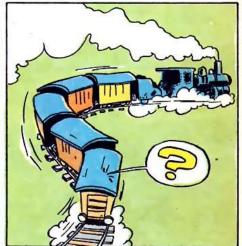


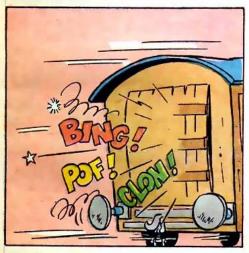






















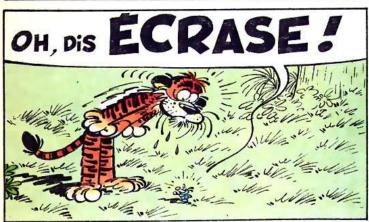
JUNGLE EN FOLIE













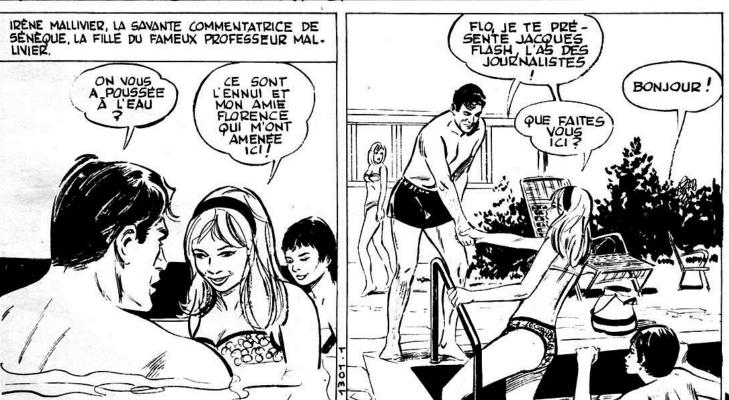








































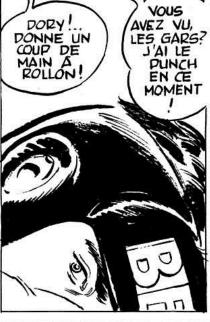






























































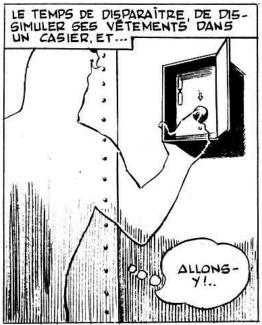


























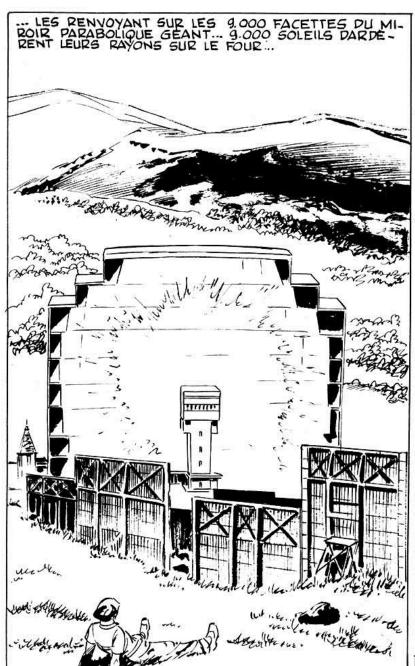










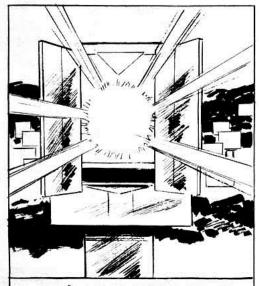




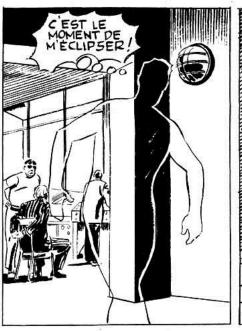








50UMIS À UNE TEMPÉRATURE DE 3.000 DEGRÉS, LE MÉLANGE MINÉRAL D'OÙ SORTIRAIT LE TRÉTASINIUM XXX ENTRA EN FUSION...















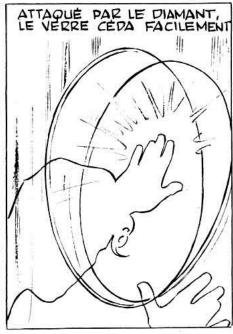










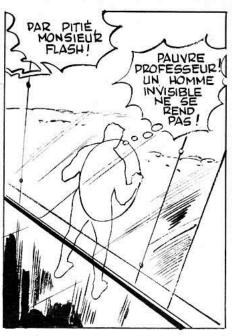


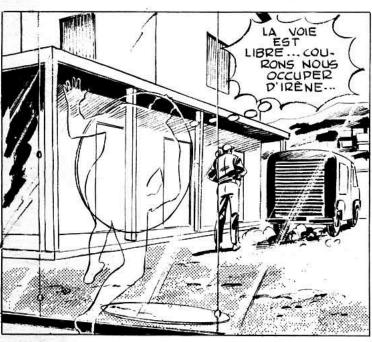


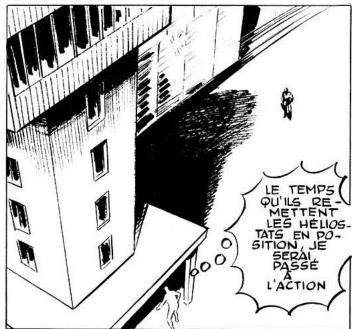
























































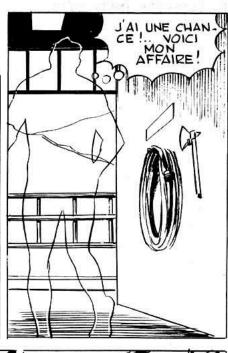


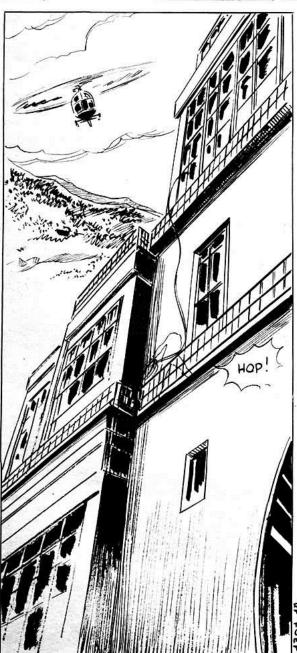


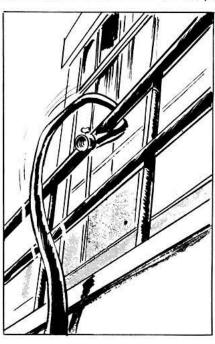




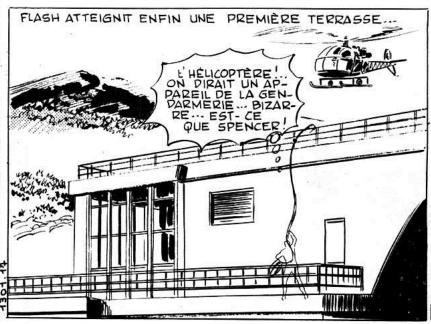


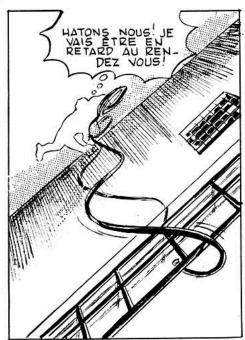








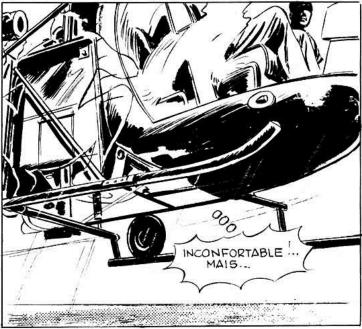




















































Partez en vacances avec Dophy, le petit dauphin TOTAL

Moi, Dophy, dans tous les postes TOTAL

je vous propose: des jolis ballons à 2,50 F

pour faire d'interminables parties, un confortable matelas pneumatique à 16 F

sensationnel pour la sieste au soleil, un mini canot gonflable

à 25 F et, pour les grands, un maxi canot

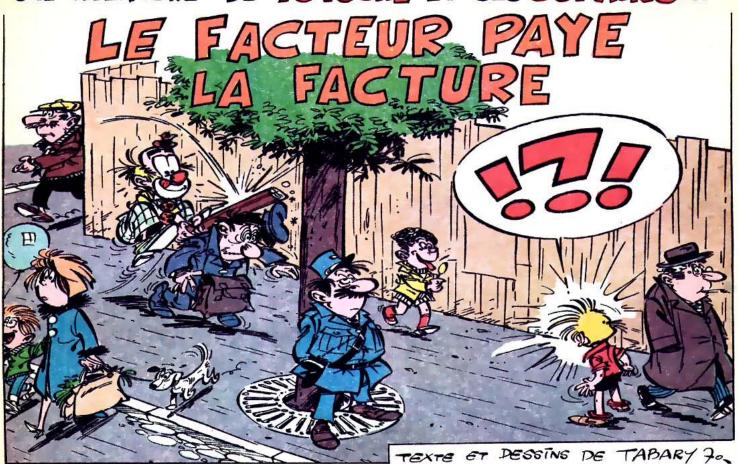
à 120 F pour de belles promenades sur l'eau.

Alors, que vous partiez à la mer, à la campagne ou à la montagne,

> emmenez-moi avec vous!











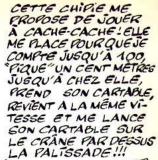
















































RIEN OU TOUT!

EXPRÈS!!!L FAUT

QUE LE VOLEUR

ME PRENNE POUR

LE DERNIER DES

ÎMBÉCILES! SI

JE RÉUBSIS IL

EST CUIT!!

















BONJOUR TOTOCHE, JE SUIS LA
PETITE FILLE QUI JOUAIT AU
BALLON QUAND VOUS AVEZ
TROUVÉ LE FACTEUR ASSOMMÉ... JE PEUXTE DONNER UN
RENSEIGNEMENT TRÈS IMPORTANT SUR GA... SEULEMENT, EN
ECHANGE, J'AI UNE FAVEUR
À TE DEMANDER...



JE VOUDRAIS
ETRE LA COPINE
DE JEANNOT À
LA PLACE DE CA POURRA
CORINNE... SE FAIRE, PARCE QUE EN CE
MOMENT JEANNOT
IL ENA PLUTOT RAS
LE BOL DE LA CORINNE.
ET CE RENSEIGNEMENT?



BAH VOILÀ, EN VÉRITÉ LE FACTEUR
ÎL EST VENU TOUT SÉUL SE CACHER
PANS LA POUBELLE, ET PAS
ASSOMMÉ DU
TOUT! DE TEMPS
EN TEMPS ÎL SORTAIT POUR VOIR
SI QUELQU'UN
VENAIT!...













RECONNAIS-TU, PARMI









EN N'IMPORTE QUOI! LES
AGENTS DE POLICE VONT EN
AGENTS DE POLICE! LES POMPIERS EN POMPIERS! LES ÉCOLIERS EN ÉCOLIERS! LES EMPLOYES
DE BUREAU! LES RICHES EN
RICHES! LES PAUVRES EN
PAUVRES! ALORS, POURQUOI PAS
LES CLOWNS EN CLOWNS!















JE CROIS AVOIR
COMPRIS POURQUOI
LES TEMOINS ONT
VU PADAR ZORRO,
THIERRY LA FRONDE,
LE CLOWN, ETC...

COMPRIS

GA, MON

ENFANT,

PARCE QUE

C'EST ENFANT

TIN ... LE VO-



ET POURQUOI À CHAQUE FOIG, SEUL, UN ENFANT ÉST TÉMOIN DU FAIT PARMI TOUT LE MONDE?! ET POURQUOI EST-CE TOUVOURS LE ET POURQUOI MÊME FACTEUR TU ME CASSES QUI EST ATTA- LES PIEPS PENDURS ET POURQUOI SERVICE!

PARCE QUE JESAIS,
MOI! POURQUOI!! ET SI
VOUS CESSEZ DE CRIER
JE VOUS DIS TOUT, ET COMMENT ARRÊTER LE VOLEUR!
MAIS PANS L'OREILLE, LE LECTEUR
NE POIT PAS
SAVOIR
ENCORE...





Trois Jours plus tard...

GREZI, GREZA!.. 3 JOURS QUE JE GAMBADE DANS LE QUARTIER ET RIEN NE
SE PASSE! J'AI ÉTÉ OBLIGÉ DE RASER
MA MOUSTACHE...















C'EST INCROYABLE! LE COUPABLE SERAIT UN AGENT DE POLICE?... NOUS SOMMES DESHONORÉS!!







ALLONG Y! IL
DOIT JOUER LES
ASSOMMÉS PANS
UN COIN!

LES ASSOM...
MAIS DE QUI
PARLES TU?

PU FACTEUR PAROI! C'EST LUI LE VOLEUR! ÎL SE VOLAÎT LUÎ-MÊME!
COMMENT, ÎL VOUS A EU
VOUS AUSSI ?!

NON, TU
CROIS VRAIMENT
QUE ?...

HA!HA!HA! BIEN SÛR! ÎL VOUS A HYPNOTISÉ, ENDORMI, RÉDUIT À SA VOLONTÉ, COMME LES AUTRES TÉMOINS! ET ÎL VOUS À IMPOSÉ CETTE FAUSSE SCÈNE D'ATTAQUE QUE VOUS ÉTES SEUL À AVOIR VUE! ÎL CHOIS SISSAIT DES ENFANTS PARCE QUE C'EST PLUS FACILE À DOMINER! JE NE SAIS PAS CEQUE VOUS AVEZ VU, MAIS MOI, J'AÎT VU UN FACTEUR VOUS FIXER DANS LES YEUX, ET TOURNER À RECULONS LE COIN DE LA RUE, D'AILLEURS VOUS VERREZ C'EST PHOTO-JERAPHIE!







HERCULE A LU LES POCHES COMIQUES

PIF POCHE N° 57 100 JEUX — 100 GAGS 200 PAGES DE RIRE



PLACID ET MUZO Nº 26 100 JEUX — 100 GAGS 200 PAGES DE RIRE

























...PARCE QUE J'AI **JURE** A JOHN DICK CORNELL, AVANT DE LUI FERMER LEG YEUX, QUE JE REMONTERAI LE BAZAR... ET, JE **SAIS** QU'ON ME CHERCHERA DES ENNUIG...,













DES QUE LA CARRIOLE A COMMEN-CÉ À FLAMBER, J'AI ENTREVU DEUX HOMMES QUI S'ENFUYATENT...AH! SI J'AVAIS EU CETTE WINCHESTER, ILS NE SERAIENT PAS ALLÉS LOIN ! ...



VOUS AVEZ RACONTÉ ÇA A' PÉCOS, MAMIE ?... NI DE PÉCOS NI DE PERSONNE ! ...



LA DERNIÈRE PÉPITE DE MAMIE SUFFISAIT A "SIX COUPS "... PARFAIT. J'ESPÈRE QUE TU SERAS MON PREMIER CLIENT, TEDDY, QUAND JE ROUVRIRAI MA BOUTI-QUE !...





























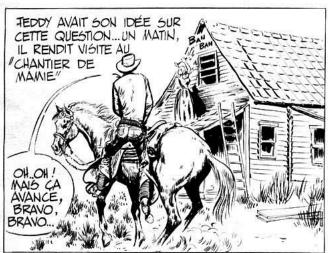
























































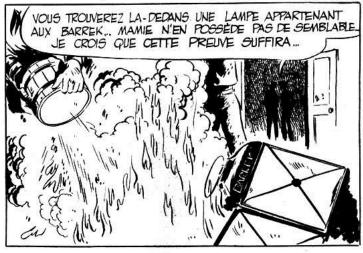
















































le PENSE JEU

Par O.-A. GRANDJEAN
Chaque semaine, le
« Pense-Jeu » vous propose quelques idées pour
ne jamais vous ennuyer.

Si vous êtes seul chez vous L'ÉNERVANT

Il vous occupera de longs moments, puis il vous permettra de surprendre vos amis, et même, de les mettre au défi d'en faire autant!

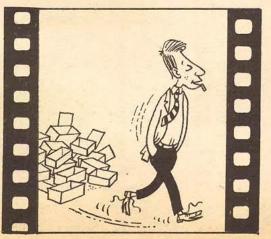
Découpez dans du carton un anneau dont le grand diamètre sera de 4 cm et le diamètre intérieur de 3,5 cm. Vous obtenez ainsi une bande circulaire de 0,5 cm de large que vous collez au milieu d'une assiette. Le jeu consiste alors à faire passer une bille au centre de l'anneau, après l'avoir posée dans l'assiette, et à la faire rouler sans qu'elle quitte l'anneau.

LE RELAIS DES

Ce jeu se joue avec un matériel facile à trouver : de la ficelle. Coupez dix brins de ficelle de 1 m environ. Nouez chaque brin de façon à obtenir les anneaux qui vont servir au relais. Tracez sur une longueur de vingt pas de géant environ deux lignes parallèles distantes l'une de l'autre d'au moins deux mètres. Sur chaque ligne, disposez cinq anneaux de ficelle. Chaque joueur (si vous êtes deux ou chaque équipe se place à une même distance des lignes. Au signal donné, les deux joueurs de tête partent et parcourent leur ligne en enfilant l'un après l'autre les cinq anneaux placés sur leur chemin. Dès qu'ils sont arrivés à l'autre extrémité, ils lèvent le bras, et le deuxième de chaque équipe part à son tour. Et ainsi de suite, jusqu'à ce que tous les joueurs aient pris le relais. L'équipe gagnante est celle qui a réussi la première à se reformer après avoir franchi la piste des anneaux. Bien entendu, les joueurs ne conservent pas les anneaux : ils les enfilent par la tête et les font glisser le long du corps, en les laissant ensuite sur place.



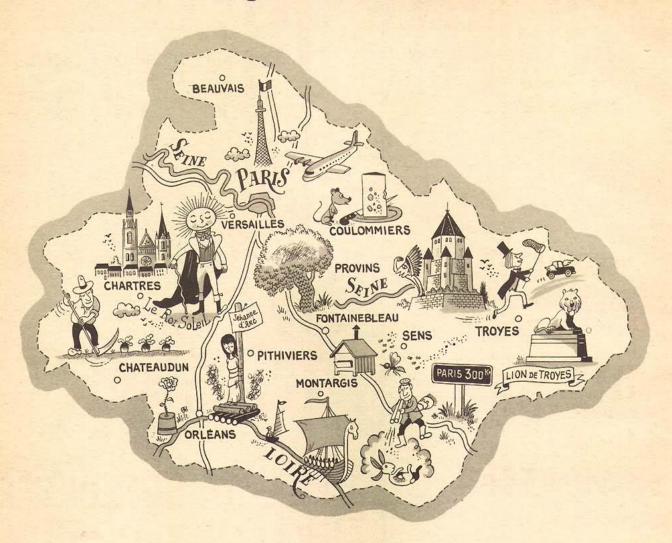




Êtes-vous facilement satisfait?

C'est ce que vous dira le test de la page 56.

FRANÇANOMALIE



VOICI LA 4º CARTE AMUSANTE DES PROVINCES DE FRANCE

Poursuivant notre « Tour de France » des anomalies, après avoir visité la Bretagne et traversé la Normandie, puis le Nord, nous voici dans la région parisienne, en Ile-de-France.

Comme les trois précédentes, cette carte comporte certaines anomalies. Pour les découvrir, il n'est pas nécessaire d'être très fort en géographie, en histoire ou en mathématiques. Un peu d'attention et un brin de jugeote suffisent.

Il y a plus de douze anomalies. Trouvez-les... Quand vous aurez terminé, gardez soigneusement cette carte. Ainsi que nous vous l'avons précédemment indiqué, la France paraîtra tout entière en 12 cartes. Quand vous aurez ces 12 cartes, vous pourrez les colorier, les assembler et obtenir ainsi une grande carte amusante de la France, qui sera le plus cocasse des posters.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

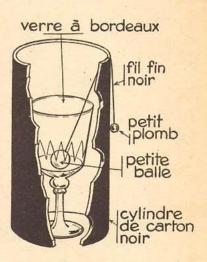


C'est celle qui vous est présentée ici. Sur la table, comme unique matériel : un verre à liqueur, une boule de liège, celluloid, ou caoutchouc d'un diamètre de l'ordre de 30 mm, environ, puis un cylindre de carton un peu plus haut que le verre. Il ne faut pas hésiter à faire mettre en main, verre et cylindre. Devant tout le monde, la boule est mise dans le verre et le cylindre par-dessus. Après quelques paroles, retirez momentanément le verre du cylindre pour faire voir que la boule y est toujours. Remettez le verre dans son cylindre. Après quoi, le coup de baguette « magique » traditionnel étant donné,

retirez le cylindre afin de faire apparaître le verre... absolument vide. La boule a

la boule attachée à un mince fil noir (comme l'extérieur du cylindre) et muni à son autre extrémité d'un petit grain de plomb. Tout d'abord, la boule est dans le verre, le fil pendant le long de ce petit récipient. En mettant le cylindre sur le tout, rien n'est changé. Mais vous avez soin de retirer le verre pour que l'on apercoive la boule, toujours présente à l'intérieur. Or, en le remettant dans le cylindre, le fil et son petit plomb tombent maintenant à l'extérieur du cylindre, vers vous bien entendu. Quand vous soulèverez le cylindre, en mettant le doigt sur le fil noir vous enlevez cylindre et boule, tandis que le public suppose que le cylindre seul est enlevé. Il va de soi que dans ces conditions le verre est maintenant vide, la boule étant à l'intérieur du cylindre. La figure, intentionnellement écorchée, fait voir ce qui se passe.

A. GÉO-MOUSSERON.



LES CARTES "qui se ressemble s'assemble"

Prenez un jeu de 32 cartes. Rangez ces cartes, dans l'ordre suivant :

As - roi - dame - valet - dix - neuf huit - sept. Continuez avec AS - roi dame, etc., jusqu'à épuisement des

Posez le paquet ainsi rangé sur la table et faites-le couper autant de fois qu'on

Quand il a été coupé plusieurs fois, reprenez le paquet.

Mettez une carte à la fois (face contre table) sur une rangée de huit en commençant par la gauche.

Sur cette première rangée de huit, remettez une carte à la fois, en commençant toujours par la gauche.

Jusqu'à épuisement des cartes.

Retournez les huit paquets de quatre cartes :

Les as sont ensemble, les rois, les dames, etc., aussi.

Tout le monde a retrouvé sa petite famille. Qui se ressemble s'assemble.

A. GÉO-MOUSSERON.

Pour étonner vos amis LA CARTE RETROUVÉE

Du premier coup vous réussirez ce tour de cartes. Son secret est fort simple; mais le plus malin s'y laisse prendre! Il vous faut un jeu de 32 cartes que vous faites battre par un camarade. Puis, vous lui dites : « Je vais compter toutes les cartes, une à une, en te les montrant. Tu en choisiras une par la pensée et surtout n'oublie pas son numéro. » Vous retournez la première carte en annonçant « Un », vous posez sur celle-ci la suivante, en disant « Deux », et ainsi de suite. Vous demandez alors à votre camarade de couper le paquet autant de fois qu'il veut; puis de vous annoncer le numéro de sa carte. Vous tirez toutes les cartes une à une et vous étalez ensuite le paquet sur la table. Il ne vous reste plus qu'à montrer du doigt la bonne carte et à l'annoncer. Il suffit pour réussir de vous souvenir de la carte qui porte le numéro 1. Imaginons que ce soit le valet de trèfle et que l'ami ait choisi la carte numéro 12 qui est, par exemple, l'as de cœur. Vous tirez les cartes du paquet jusqu'à ce qu'apparaisse le valet de trèfle. Alors vous comptez mentalement 1 pour cette carte, 2 pour la suivante et ainsi de suite jusqu'au numéro qu'il vous a donné soit, ici, 12.

Maintenant que vous connaissez sa carte, vous l'annoncerez tout à l'heure après avoir fait défiler tout le jeu. Si pour arriver à 12, le nombre indiqué, vous n'avez pas assez de cartes, vous reprenez celles qui ont déjà passé et vous continuez.

C.-M. LAURENT.





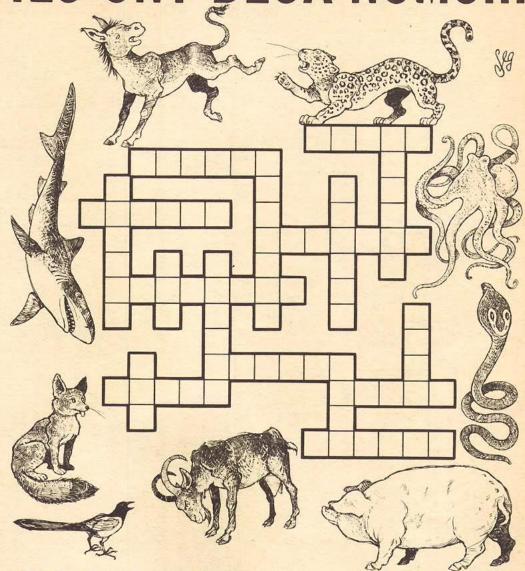
LA FONTAINE A BULLES

DAL

Les personnages et les animaux que voici se sont échappés d'un livre de fables de La Fontaine pour venir se loger dans PIF. Pendant ce déplacement, quelques troubles se sont produits, ce qui fait que les bulles ont été interverties.

Pouvez-vous rendre à chaque personnage la phrase qu'il devrait normalement prononcer?

Solutions en dernière page du Journal des Jeux. ILS ONT DEUX NOMS...



Les neuf animaux qui entourent cette grille portent chacun, couramment, deux noms différents. Trouvez ces dix-huit noms et faites-les entrer dans la grille, à raison d'une lettre par case, bien entendu.

L'un des noms de l'animal est inscrit horizontalement, l'autre verticalement.



AVEZ-VOUS L'ESPRIT DE DÉDUCTION Une maison dans la neige au milieu d'une clairière.

L'inspecteur Trouvtout suppose qu'un dangereux bandit est dans la maison. Il cerne donc toute la clairière avec une troupe de gendarmes.

En constatant que des pas sont marqués dans la neige, allant vers la maison, l'inspecteur se frotte les mains. Le bandit est donc à l'intérieur.

Après les sommations réglementaires, l'assaut est donné à la cabane.

Stupeur: la maison est vide.

Comment expliquez-vous cela?

CHARADONS

O.-A. GRANDJEAN

"Midi ne sonne pas partout à la fois"!

Quand il est midi à Paris, ailleurs, au même moment, il est 5 heures du matin, ou 21 heures. C'est facile à comprendre : la terre étant ronde et le soleil ne pouvant l'éclairer en même temps sur toute sa surface, lorsqu'il fait jour d'un côté, il fait nuit de l'autre. C'est ainsi qu'à... Mais non, vous allez vous-même trouver le nom de ces villes ou de ces pays où il n'est pas midi en même temps qu'à

- A. Mon premier est une lettre de l'alphabet. Mon second est une ancienne mesure chinoise. Mon troisième abritait les troupes dans les plaines du Far West. Mon quatrième est le refuge des petits oiseaux.
 - ...Quant à mon tout, lorsqu'il est midi à Paris, il est 4 heures du matin chez lui.
- B. Mon premier n'est pas propre. Mon second se rend. Mon troisième a sombré dans le sommeil. ...Quant à mon tout, il est 6 heures du matin chez lui quand il est midi à Paris.
- C. Mon premier est une île française. Mon second est une ville française. Mon troisième est une ville de Chaldée. ...Quant à mon tout, il est 7 heures et demie du soir chez lui, quand il est midi à Paris.
- Mon second coule en Autriche. Mon troisième peut se « lire » sur l'épaule de l'officier. ...Quant à mon tout, il y est 3 heures de l'après-

D. Mon premier est sur le dos du mouton.

midi quand il est midi à Paris.

comment s'appellent 125 habitants de

METZ ÉVREUX. HABITANTS D'UNE ILE. ARLES. SAINT-ÉTIENNE. CHATEAU-GONTIER. CHATEAURENAULT. CHATEAUROUX. CHATELLERAULT. SENS MONTIER-EN-DER (Haute-Marne).

MONACO.



Certains ne sont jamais contents. Même si on leur donnait la lune, ils désireraient aussitôt autre chose. D'autres se contentent de peu et savent très bien apprécier les « petites joies ».

Etes-vous facile ou difficile à contenter?

Voici quelques cas que je vous propose, et pour chacun de ces cas je vous donne trois solutions. Mettez une croix en face de celle que vous choisiriez si vous étiez placé dans les mêmes circonstances.

1° Si v	ous avancez	d'une p	lace à	l'école
---------	-------------	---------	--------	---------

IAIBIC

A.	-	Regrettez-vous de ne pas		30
		être le premier?	 	
B.		Dites-vous : « C'est toujours		
		ça de pris »?	 	
C.	-	Trouvez-vous ça « formi-		
		dable »?	 ********	********

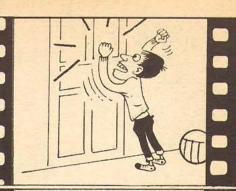
2° Quand un de vos souhaits se réalise :

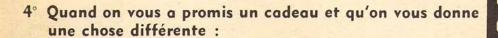
Α.	100	Êtes-vous généralement déçu parce que vous imaginiez mieux?
В.	-	Pensez-vous à obtenir de nouveau quelque chose?
C .	-	Étes vous très satisfait?

3° Quand on vous donne une part de gâteau :

A.		contre une plus grosse?		
В.	-	En redemandez-vous s'il en reste?	1000	
C.	-	Mangez-vous sans lorgner la		

ÊTES-VOUS FACILEMENT SATISFAIT?





	. A	D	-
A Le refusez-vous?			
B Le prenez-vous d'un air dégoûté?			
C L'acceptez-vous gentiment en remerciant beaucoup?			



5° Quand on vous achète des chaussures neuves :

A Dites-vous qu'elles vous font mal aux pied même si c'est faux?			
B Préférez-vous continuer à porter le vieilles?		2 5 a	
C Tout content : les montrez-vous à tout l	200		



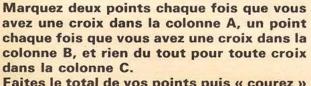
6° Quand vous n'avez pas choisi vous-même le jeu :

A.	-	Sabotez-vous la partie?	 	
		Allez-vous jouer ailleurs tout seul?		
C.	-	Prenez-vous quand même plaisir à jouer?	 	



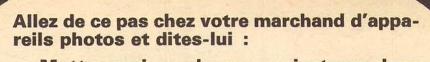
7° Quand vos parents vous interdisent d'aller jouer avec un copain :

A	Faites-vous une vilaine colère?	 	 1
B	Boudez-vous?	 	
C	Vous amusez-vous gentiment à la maison?.	 	



Faites le total de vos points puis « courez » aux solutions pour voir ce qu'il faut penser de ce total...





— Mettez-moi un de vos projecteurs dans mon « PIF ».

Si votre marchand ne vous rit pas au nez, il vous dira :

- C'est impossible! Et vous lui répondrez :
- Impossible! Et le gadget de PIF alors ?
 Oui, le gadget de PIF c'est un VÉ-RI-TA-BLE projecteur.

Un VÉ-RI-TA-BLE appareil avec lequel vous pourrez projeter (sur un écran, ou sur le mur de votre chambre) les images de vos héros préférés.

Oui, grâce au gadget de cette semaine, PIF, CORINNE, PIFOU ou RAHAN, etc., seront là avec vous dans votre chambre.

EXPLICATION DE MONTAGE

Détachez les pièces prédécoupées composant le projecteur. Otez le rond central de l'objectif. Collez soigneusement à l'intérieur du projecteur la lentille en la centrant parfaitement. Pliez le projecteur suivant les rainures. Montez-le suivant la figure n° 1, placez la patte marquée « PIF » sur l'avant du projecteur, comme indiqué sur la figure n° 2, la deuxième patte, vous la placerez à l'arrière (voir fig. n° 1) en enfonçant à fond les encoches.

Placez une lampe de poche allumée (fig. n° 3) et refermez le volet arrière. Pliez le passe-vue, disposez-y à l'intérieur une image découpée dans « PIF » ou une diapositive.

Attention : l'image doit être disposée la tête en bas dans le projecteur, de façon à être réfléchie à l'endroit.

Fixez au mur une feuille blanche en guise d'écran à environ 30 cm de votre projecteur; pour régler la netteté de l'image, avancez ou reculez l'appareil.

Il est indispensable que la projection se passe dans le noir complet.

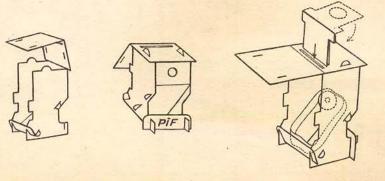
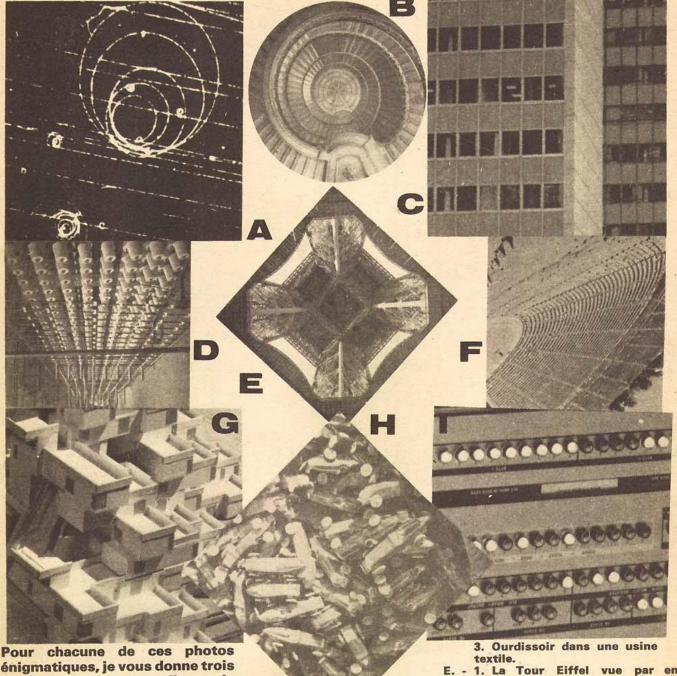


Figure 1

Figure 2.

Figure 3.

De quoi s'agit-il? PHOTO-JEU DE ROGER DAL



Solutions en

dernière page du

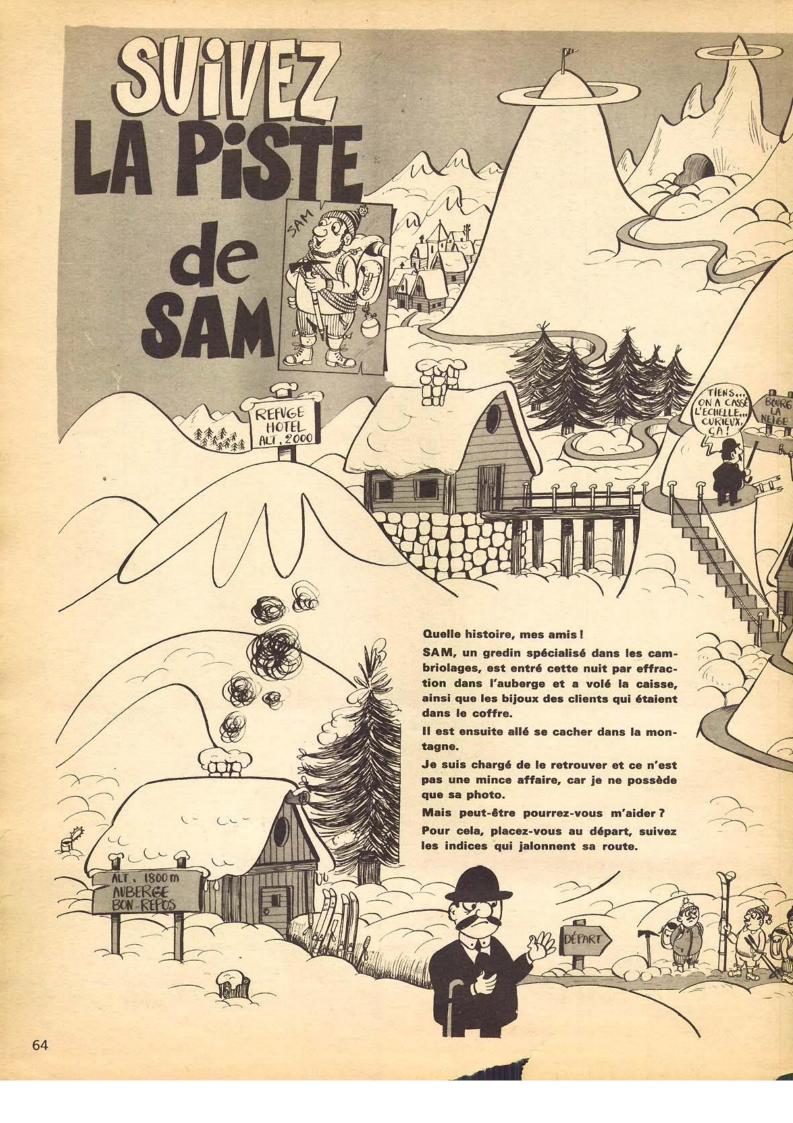
Journal des Jeux.

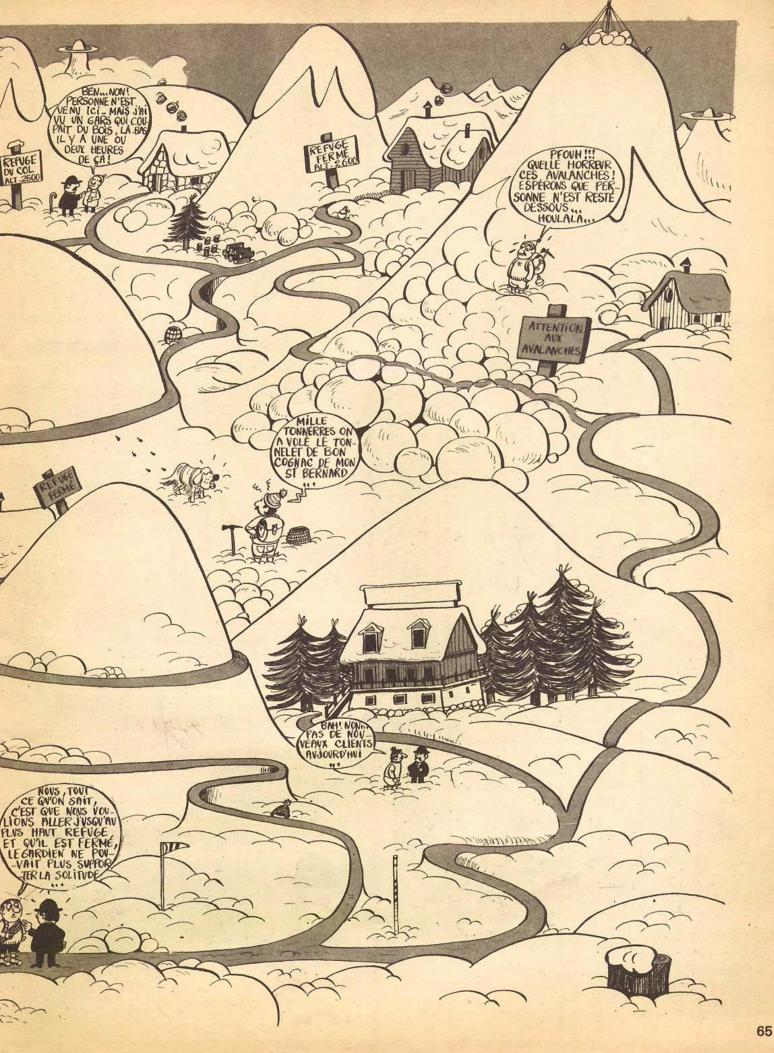
Pour chacune de ces explications. Dites quelle est la bonne.

- A. 1. Photographie nocturne de planètes et d'étoiles.
 - 2. Trace de passage de particules dans une chambre à bulles.
 - 3. Tableau abstrait.
- 1. Escargot fossile.

- 2. Escalier en spirales.
- 3. Roue de char romain.
- 1. Fenêtres d'un immeuble en Suède.
 - 2. Canevas pour tapis.
 - 3. Classeur de bureau.
- 1. Plafond avec éclairage moderne.
 - 2. Classement de pellicules photographiques.

- E. 1. La Tour Eiffel vue par en dessous.
 - 2. Animal marin genre étoile de mer.
 - 3. Broche.
- Coquille.
 - 2. Diffuseur de son.
 - 3. Théâtre grec.
- G. 1. Touches de machine à écrire électrique.
 - 2. Maquette de maisons.
 - 3. Gare aérienne. 1. Accident de voitures.
 - 2. Tas de voitures à la casse.
 - 3. Jouets.
- 1. Tableau de commande d'un ordinateur.
 - 2. Partie du tableau de bord de « Concorde ».
 - 3. Récepteur de radio HI-FI.







ATTENTION! N'OUBLIE PAS!

LE GRAND CONCOURS PIF/U-MAGIC

est ouvert à tous, garçons et filles, depuis deux semaines déjà, comme nous te l'avions annoncé dans notre numéro du 20 avril.

Tu as jusqu'au 20 mai pour concourir. Donc, ne perds pas de temps et cherche les marchands de jouets de ta ville ou de ton quartier qui ont la grande banderole jaune et bleue « GRAND CONCOURS PIF/U-MAGIC » en vitrine. Ce sont les détaillants JOUETS RATIONNELS et ils te fourniront toutes les explications concernant le concours ainsi que le bulletin de participation et le matériel nécessaire.

C'est un concours gratuit, très simple et amusant. Il te suffira de me dessiner, moi, Pif, ou mon copain Hercule, sur une plaque de polystyrène expansé qu'on te donnera, de colorier ton dessin et de le découper avec un

•••••••••••••••••••••••••

appareil U-MAGIC soit chez toi, soit chez ton marchand de jouets. Tu lui remettras ton œuvre avec ton nom, ton âge, ton adresse et il la transmettra au Jury des JOUETS RATIONNELS et PIF.

Grâce à PIF et à l'U-MAGIC, le fil à découper le plastique, tu peux gagner :

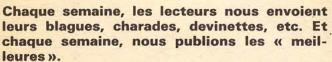
- 1 Cady Motobécane,
- 400 F en jouets à prendre dans la collection JOUETS RATIONNELS,
- 200 F en jouets à prendre dans la collection JOUETS RATIONNELS;

ou l'un des 200 prix du concours.

FAIS VITE!



Bes lecteurs nous racontent "les meilleures"...



De plus « la meilleure des meilleures » sélectionnée par notre ami Roger Dal est récompensée par un superbe cadeau.

Une histoire drôle de Roger AUQUIER (ANGLES).

A chacun son métier

. Un chauffeur de taxi vient de renverser un piéton. Heureusement, il n'y a pas de mal, mais les deux hommes se

Je vous dis que c'est de votre faute! Je sais conduire quand même! ça fait vingt ans que je suis chauffeur.

— Et moi, je sais marcher : ça fait cinquante ans que je suis piéton.

Une devinette de Bernard DEMUZURES (SAINT-SAUVEUR).

Quelle est la ville la plus vieille du monde? La ville de MILAN (Mille ans).

C'est Pascal CHEVALLIER qui recevra un cadeau, son histoire drôle ayant été sélectionnée par Roger DAL.

Un athlète rend visite à un directeur et lui dit de l'engager :

- Le directeur lui répond que son spectacle est complet.
- Alors l'artiste tentant sa dernière chance lui dit que son numéro est unique au monde, que personne n'a jamais osé le faire.

Et il explique :

- Je monte tout en haut du chapiteau et je plonge de 80 mètres dans une bouteille de coca-cola qui est posée sur la piste.
- Ce n'est pas possible! dit le directeur; il doit y avoir un truc, mais gardez-le pour vous.
- C'est simple, sur la bouteille je pose un entonnoir, ce qui me permet de pénétrer plus facilement dans la bouteille.



UN JEU DE MASSACRE

Collez sur du carton les éléments A-B-C-D.

Découpez-les soigneusement.

Attention : reproduisez l'élément D trois fois (un élément D sous chaque tête).

Pliez suivant les pointillés.

Disposez à l'aide de punaises les trois baguettes d'articulation D sur une grande règle F. Espacez de 10 cm.

Faites le montage, selon l'exemple R. Fixez à l'aide

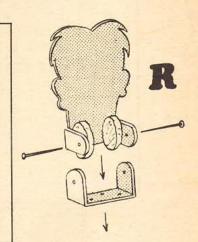
d'épingles maintenues par deux rondelles de bouchon.

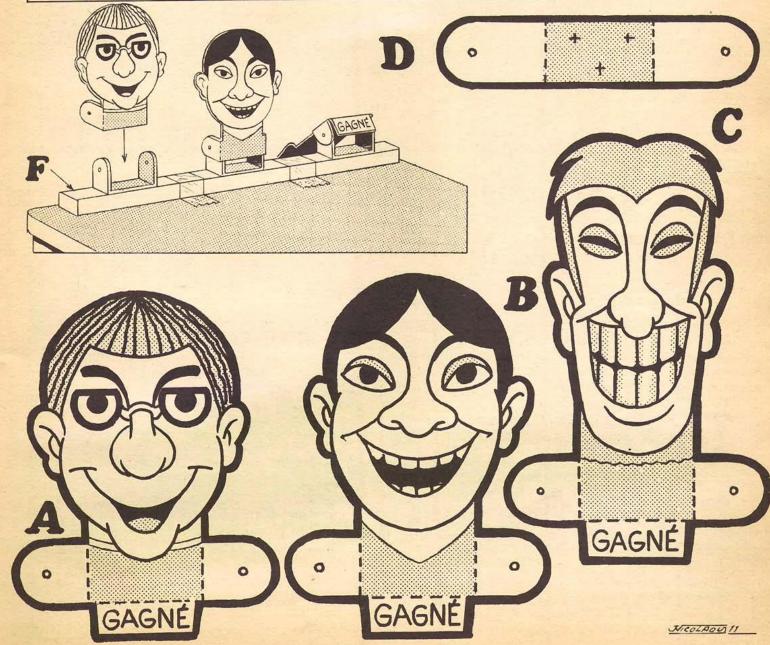
Placez sur une table. Maintenez le jeu par du Scotch.

Du bout de la table, visez et lancez une balle de ping-pong sur une des trois têtes.

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur lancera la balle cinq fois consécutives, et devra faire tomber les trois têtes.





ENICME



Par MOALLIC

Chaque semaine Ludovic, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer.

Un curieux vendeur

Des objets disparaissent mystérieusement d'un magasin de bibelots. Le propriétaire charge LUDO de faire une petite enquête.



1. LUDOVIC se présente comme client devant l'unique vendeur du petit magasin.



 Ayant acheté un petit souvenir, il sort et va se poster près de la porte de l'immeuble qui communique avec le magasin.



 Alors qu'il réfléchit tout en grillant une cigarette, un homme sort de l'immeuble.



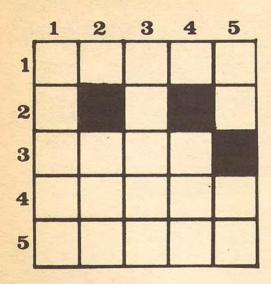
4. Quelques minutes plus tard, un client pénètre dans le magasin.



5. Le client n'étant pas ressorti, LUDOVIC entre à son tour et comprend comment les choses se passent.

QUE S'EST-IL DONC PASSÉ? Si vous ne voyez pas... courez aux solutions en dernière page du Journal des Jeux.

FACILES...



HORIZONTALEMENT :

- 1. Le premier doigt de la main.
- 3. Volcan de Sicile.
- 4. Nom des deux points que l'on met sur certaines lettres.
- 5. Elles sont la marque du bien-être.

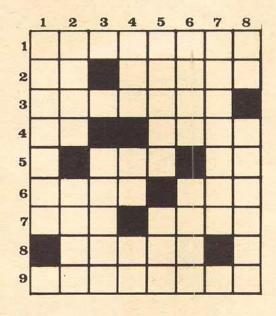
VERTICALEMENT:

- 1. Donna pour quelque temps seulement.
- 2. Action de trier des objets.
- 3. Elles reçoivent les bulletins des votants.
- 4. Est parfois synonyme d'habitant.
- 5. Conjonction de coordination. Carte marquée d'un seul signe central.

MOINS FACILES...

HORIZONTALEMENT :

- 1. N'est pas une petite reine, mais seulement une petite grenouille.
- 2. Fait toujours plaisir à un chien. Il fit fondre la cire de ses ailes en s'approchant trop près du soleil.
- 3. C'est la trace laissée dans l'eau par un bateau qui se déplace.
- 4. Règle de dessinateur. Poids dont on charge un véhicule pour l'alourdir.
- 5. Il sert souvent de pâturage aux animaux. Adjectif possessif.
- 6. Démentie. Article.
- 7. Partie que l'on montre lorsqu'on fuit. Était le chef des Incorruptibles.



8. Petits insectes des eaux stagnantes.

TIMBRES

POUR VOTRE COLLECTION

ACHETEZ des TIMBRES-POSTE

Tous authentiques et différents

ETRANGERS : 500 dif. 9 F

FRANCE : 200 dif. 8 F COMMUNAUTÉ : 100 dif. 3 F

Les 1 000 timbres

différents

du Monde entier

pour 20 francs

Chèques Postaux

PARIS 2308-39 CATALOGUE GRATUIT Nº 2

FULCHIRON 24, rue Justice DRANCY 93

VOS ÉCHANGES

9. Époussetées.

VERTICALEMENT:

- 1. Nom de l'auteur de « Cyrano de Bergerac » et de « l'Aiglon ».
- 2. Vaste continent. Particules atomiques chargées d'électricité.
- 3. Dont on a cherché le poids.
- 4. Long fleuve d'Afrique. Note de musique. Au début du puits.
- 5. Écorce dure de certains fruits. Maréchal d'Empire, prince de la Moskowa.
- 6. Arrose Tolède. Brimé.
- 7. Nattes.
- 8. Sont en liesse. Petits récipients pour le café.

DIFFICILES...

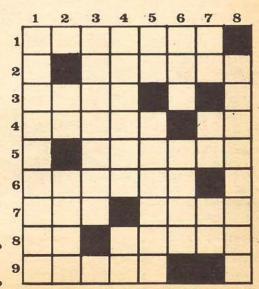
HORIZONTALEMENT :

- 1. S'appelait Poséidon chez les Grecs.
- 2. Chasseur de rats.
- 3. Est gouverné par un chah.
- 4. Ce qui vient après. Conjonction de coordination.
- 5. N'a pas réussi son examen.
- 6. C'est de l'or pour l'éleveur de moutons, même s'il ne s'appelle pas Jason.
- 7. Mort. Attachai à l'aide d'un lien.
- 8. Sont inséparables chez une reine. Arrête.
- 9. Terrain ensemencé de graines.

VERTICALEMENT:

- 1. Peuvent truffer le chocolat.
- 2. Petit filet d'eau. L'un des cinq sens.
- 3. On y fait du foin...
- 4. Elles font partie de la famille. Mis pour
- 5. Note de musique. Maisons des écoliers.
- 6. Principal fleuve d'Afrique. Plante aromatique.
- 7. Voyelles. La fin du gel. Carte qui ne comporte qu'un seul signe central.
- 8. Est toujours fait de vrais barreaux ou de fausses dents.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.





FRANÇANOMALIE

- 1. Il manque deux moteurs à l'avion.
- 2. Il n'y a pas de gruyère à Coulommiers.
- 3. Pas plus que d'indiens dans la Tour de César à Provins.
- 4. Le bonhomme court après les autos avec un filet à
- 5. C'est à Belfort, et non à Troyes qu'il y a un gigantesque lion de pierre.
- 6. Paris 300 km, la distance est nettement exagérée.
- 7. Il y a une cheminée à la ruche de Montargis.
- 8. Jeanne d'Arc n'a pas été brûlée à Orléans, mais à Rouen.
- 9. Le cultivateur va faucher des betteraves (?).
- Le roi Soleil est en costume d'Incroyable.
- 11. Il y a un Drakkar Viking sur la Loire.
- 12. Le chêne de Fontainebleau a un tronc de palmier.
- 13. Le lapin du chasseur a trois oreilles.
- 14. Le pot de la rose d'Orléans est à l'envers.

JEU DES BULLES

1:C-2:A-3:F-4:E-5:D-6:B.

ILS ONT DEUX NOMS...

Voici tout d'abord les noms des animaux : GOUPIL et RENARD — COBRA et NAJA — COCHON et PORC — PIEUVRE et POULPE — PANTHÈRE et LÉOPARD - REQUIN et SQUALE - BICHE et CHÈVRE - AGACE et PIE - BAUDET et ANE.

Et voici comment il fallait les disposer pour les faire entrer tous dans la grille.

Horizontalement et de haut en bas : COBRA - GOUPIL - COCHON - PIEUVRE - PANTHÈRE -REQUIN - BICHE - AGACE - BAUDET.

Verticalement et de gauche à droite :
POULPE — PIE — ANE — CHÈVRE — LÉOPARD — SQUALE
NAJA — RENARD — PORC.
Le bandit était bien dans la maison mais il en est sorti à

reculons. Bien que les pas semblent aller vers la maison, à l'intérieur il n'y a donc plus personne...

TEST : ETES-VOUS FACILEMENT SATIS-FAIT?

 Si vous avez plus de dix points, vous êtes très difficile à contenter, insatiable, vous vous faites en général « de la bile » pour rien. Prenez donc la vie du bon côté et faute d'avoir l'impossible, contentez-vous de ce qui passe à votre portée. Vous serez beaucoup plus heureux.

Entre cinq et dix points, vous savez vous dire dans les mauvais moments, que les meilleurs moments viendront. Et vous n'espérez pas l'impossible. Vous êtes « un sage » en somme...

- Moins de cinq points, vous êtes facile à contenter, c'est probablement parce que vous avez un heureux caractère. Tant mieux pour vous.

CHARADES

- A. (K LI FORT NID) CALIFORNIE.

- B. (SALE VA DORT) SALVADOR.
 C. (SEIN GAP OUR) SINGAPOUR.
 D. (LAINE INN GRADE) LÉNINGRAD.

COMMENT S'APPELLENT LES HABITANTS DE :

METZ ÉVREUX HABITANTS D'UNE ILE ARLES SAINT-ÉTIENNE CHATEAU-GONTIER CHATEAURENAULT CHATEAUROUX

CHATELLERAULT SENS MONTIER-EN-DER (Hte-Marne) MONACO

Messins. Ebroiciens. Insulaires. Arlésiens. Stéphanois. Castrogontériens. Renaudins. Castelroussins ou Châteauroussins. Chatelleraudais. Senonais. Dervois. Monégasques.

PHOTO JEU

A 2 - B 2 - C 1 - D 3 - E 1 - F 3 - G 2 - H 3 - I 1.

SUIVEZ LA PISTE DE SAM

INDICES : 7 INDICES.

Dès le début, on sait que le plus haut Refuge (ALT - 2 600) est fermé.

- On suit ensuite SAM à la trace et l'on retrouve ainsi tout d'abord son bonnet (se rapporte à sa photo).
- Puis l'échelle cassée.
- Le tonnelet de cognac volé.
- Le bois scié pour allumer du feu.
- Et enfin sa gourde près du refuge.
- Ce refuge qui est soi-disant fermé, laisse échapper de la fumée.

SAM, est donc caché dans le refuge.

(Il n'a eu aucun mal, étant un habile cambrioleur.)

ÉNIGME

Rien de plus simple, le vendeur camouflé sous de grosses lunettes et col relevé, quitte le magasin, muni d'une mallette pleine d'objets volés. Ayant mis son larcin à l'abri, il regagne le magasin sous un autre déguisement. LUDO l'a compris et la chose est confirmée par le fait que le vendeur indélicat a oublié de cacher le béret que l'on voit sur l'étagère.

MOTS CROISÉS FACILES...

Horizontalement :

Pouce. — 3. Etna. — 4. Tréma. — 5. Aises.

Verticalement :

1. Prêta. — 2. Tri. — 3. Urnes. — 4. Ame. — 5. Et. As.

MOINS FACILES...

Horizontalement: 1. Rainette. — 2. Os. Icare. — 3. Sillage. — 4. Te. Lest. — 5. Pré. Sa. — 6. Niée. Les. — 7. Dos. Ness. — 8. Nepes. — 9. Essuyées.

Verticalement :

1. Rostand. — 2. Asie. lons. — 3. Pesées. — 4. Nil. Ré. Pu. – 5. Écale. Ney. – 6. Tage. Lésé. – 7. Tresses. – 8. Ee.

DIFFICILES...

Horizontalement:

1. Neptune. — 2. Ratier. — 3. Iran. — 4. Suite. Et. — 5. Recalé. — 6. Toison. — 7. Tué. Liai. — 8. Ei. Cesse. — 9. Semis.

Verticalement :

1. Noisettes. — 2. Ru. Ouie. — 3. Prairie. — 4. Tantes. Ci. - 5. Ut. Écoles. - 6. Nil. Anis. - 7. Ee. El. As. - 8. Ratelier.































BELLE-LURETTE VA ME
PARLER, MAIS MOI, J'AI ENREGISTRE D'AVANCE TOUTES
LES RÉPONSES. VOILÀ CE
QUE ÇA VA DONNER... VOUS
ALLEZ VOIR ... JE VAIS IMITER
LA VOIX DE BELLE-LURETTE.























SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DO GOTLIB DESSINS DUFRANNE GOTLIB



























15000 bête à Pillo



Scénario : SANI. MAS.

Dessin: MAS.

Mon cher Léo, j'organise une grande soirée pour fêter mes 20 ans de gardiennage en Chef... je t'invite et...

















les Jeudis Corinne Jeannot

PAR. TABARY.





EN PRINCIPE, COMME ON LA CONNAÎT, LE FAÎT QUE JE LUÎ DISE QUE C'EST TRÈS FRAGILE, DEVRAÎT SUFFIRE POUR QU'ELLE LE CASSE.























LA SEMAINE PROCHAINE



"CHACUN SON TOUR"



GRAND CONCOURS panor ©

SUIFGELES

réservé aux moins de 14 ans

40.000 F DE PRIX! 500 LOTS

POURQUOI CE CONCOURS?

Vous connaissez mieux, grâce à une récente campagne à la Télévision, toutes les qualités des filets de poisson pané surgelé.

Nous souhaitons, grâce à ce concours, vous engager à apprécier nos PANOR, filets de cabillaud que vous dégusterez dans leur "nanure dorée"!

En outre, vos réponses nous permettront de mieux connaître vos goûts et d'en tenir compte pour mieux vous servir.

Enfin, et surtout, nous espérons que ce concours vous amusera. Essayez vite de gagner le break 204, le téléviseur couleurs ou l'un des 500 lots... bonne chance !

REGLEMENT DU CONCOURS

Remplissez soigneusement le bulletin de participation ci-contre, après avoir lu attentivement les instructions que vous trouverez à gauche de chaque question. Découpez le bulletin et adressez-le, sous enveloppe timbrée et le plus vite possible à PRIMAGEL CONCOURS PANOR B.P. 284.09 75-PARIS.

Les réponses aux 3 premières questions, fournies par Monsieur François de Beaufort, assistant au laboratoire de mammalogie du Muséum d'Histoire Naturelle de Paris, ont été déposées entre les mains de Maître Gérardin, huissier à Paris. En ce qui concerne la quatrième question, un jury composé d'une psychologue, d'une diététicienne, d'une rédactrice culinaire et réuni sous la présidence de Madame Françoise Bernard, a défini une liste idéale de 5 menus. Cette liste idéale a été également remise à Maître Gérardin.

Pour que vous puissiez gagner, il faut d'abord que vos réponses aux 3 premières questions soient rigoureusement exactes et semblables à celles données par Monsieur de Beaufort.

En outre, si votre liste idéale est identique à celle définie par le jury, vous aurez gagné le gros lot. La date d'arrivée des bulletins (le cachet de la poste faisant foi) départagera les ex-æquo, attribuant à chaque gagnant un prix jusqu'à épuisement des lots, par valeur décroissante. En tout état de cause, tous les lots seront distribués, et éventuellement attribués aux listes se rapprochant le plus de la liste idéale.

Nota important

Pour que votre bulletin soit valable, il est indispensable que vous l'ayez posté avant le 15 juin 1970, en joignant une marque PANOR découpée au recto d'une boite de PANOR (200 ou 400 g).

Vous pouvez également vous procurer cette marque PANOR en la réclamant, par écrit, à PRIMAGEL B. P. 284.09 75-PARIS,

GRAND CONCOURS PANOR PRIMAGEL/40.000 F DE PRIX/500 LOTS





un téléviseur couleurs Philips



3 téléviseurs noir et blanc portatifs Philips



5 bicyclettes pliables Peugeot



10 électrophones Philips



30 paires de skis (ou, au choix, 2 raquettes de tennis ou 1 paire de patins à glace)



150 ballons de football (ou, au choix, 1 filet et 2 raquettes de ping-pong. ou 1 kimono de judo)



300 jeux des animaux du froid

BULLETIN DE PARTICIPATION

à retourner sous enveloppe timbrée à PRIMAGEL B.P. 284-09 PARIS

date limite de retour des bulletins : 15 juin 1970 (le cachet de la poste faisant foi)

PRÉNOM :

AGE :

RUE :

No

VILLE :

DEPT. Nº

COMMENT PARTICIPER AU CONCOURS

question 1

Les 5 animaux, ci-contre, courent plus ou moins vite. Mettez le chiffre 1 sous le plus rapide, le chiffre 2 sous celui qui court un peu moins vite, et ainsi de suite jusqu'au chiffre 5 que vous placerez sous le plus lent des 5. (1)

(1) vitesses maxima, départ lancé, contrôlées sur 100 mètres



question 1 : 5 animaux à classer par ordre de vitesse





question 2

Les 5 animaux, ci-contre, peuvent vivre vieux. Mettez le chiffre 1 sous celui qui peut atteindre l'âge le plus avancé, le chiffre 2 sous celui qui peut vivre un peu moins vieux que le premier, et ainsi de suite jusqu'au chiffre 5 que vous placerez sous l'animal dont la durée de vie est la plus courte. (2)

(2) longévités maxima connues en captivité

question 2 : 5 animaux à classer par rang d'âge











question 3

Parmi les 5 animaux, ci-contre, certains, il y a très longtemps, ont vécu en France. Indiquez lesquels, en inscrivant oui ou non dans les cases correspondantes.

question 3 : lesquels des 5 animaux, ci-dessous, ont jadis vécu en France











question 4

A l'aide des plats de légumes et des tartes énumérés ci-dessous, composez avec les PANOR PRIMAGEL comme plat principal, 5 menus différents que vous inscrirez ci-contre, dans l'ordre de vos préférences.



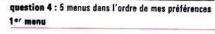












2º menu

3° menu

A. menu

50 menu



ET MUZO ST DESMIS OF MICOLAGU



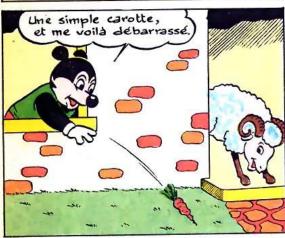




















De vous à nous

de nous à vous

Suite de la page 2.

Jean-Marc LUKSENBERG à PARIS (18°).

Je suis un fidèle lecteur de votre grand journal, et je voudrais vous prévenir que dans votre histoire de RAHAN, il y a quelque chose qui cloche : RAHAN est un homme préhistorique. Pourquoi a-t-il un couteau d'ivoire aussi perfectionné?

- Contrairement à ce que tu penses, les hommes préhistoriques possédaient des armes particulièrement perfectionnées. Les vestiges que tu pourras examiner dans les musées sont là pour le prouver.

Danielle DENOÉ à BOBIGNY.

Lorsque j'ai acheté le « PIF » et son gadget nº 55, j'ai été bien surprise. En effet, dans l'histoire de « Corinne et Jeannot », Jeannot ne trouve plus la moindre trace de neige pour faire une blague à Corinne, seulement, ce jourlà il y avait encore beaucoup de neige dans les rues. Alors... Expliquez-vous!

 Il faut te dire que TABARY (le dessinateur de Corinne et Jeannot) ne dessine pas son histoire le jour où paraît ton journal, bien entendu! La page de « Corinne et Jeannot » doit passer entre les mains des coloristes, elle doit être imprimée à des centaines de milliers d'exemplaires avant de te parvenir.

Pascal HERON à LYON.

Je tiens à vous lever mon chapeau (bien que je n'en porte pas) pour le Journal des Jeux, qui me fait passer des jeudis formidables. Bien sûr, je ne suis pas le seul de la famille à y passer du temps. Mon père est un as des mots croisés et de l'énigme. Quant à ma sœur, c'est le jeu des Bulles qui l'intéresse le plus.

VOUS AUSSI, ÉCRIVEZ-NOUS A:

PIF

« DE VOUS A NOUS » 126, RUE LAFAYETTE, PARIS-X® B.P. 77-X.

ZJX AUSSI NOUS ONT ÉCRIT :

Marc LAGIÈRE, Irène CODRON, Michel NITTIS, Jérôme BOURLAT, Franck BLANQUART, Didier et Thierry RUBIAN, Philippe RUBIO, Jean-Marc LU SENBERG, Jean COLPAERT, Eric MONTAUX, Robert THIERRY, Gérard TANCHA, Martine, Jean-Louis BUSSIÈRE, Dominique ESPANET, Dominique MAURIN, Pierre TASSINARI, Sylvie SARREY, Philippe JACQUES, Doina C. DUMITRESCU François BENOIT, Marian TICAU, Sylvain LEFÈVRE, Rudy CINTAS, Carole DEVISME, Alain CORDIER, Michel et Bernard DUBOURG, Régine DUCLOS, Edmond MAILLOL, Didier DE ANEL, Christian PAPIN, Alain ALARY, Georges RÉMI, Dominique VILLEMAIN, Brigitte FABRY, Michel GARREAU, Jo (I BOUYT, Patrick PÉCHARD, Maurice GUEDJ, Claude SALVAT, Michel DAGNYAUX, Jo (I BOUYX, Mireille CASTILLE, François DRAPIER, Gérard GARCIA, Gilles LUNAIRE, Patricia BOUVIER, Jean-Louis MASSOT, Laurent AHANE, Catherine POUSSIN, Constant VALVASON, Fabienne DENOYERS, Pascale ELE AIN, Hervé CLOUET, Antoine HAGLUND, Agnès DENÈFLE, Marianne LAUNAY, Alain DUBOIS, Gérard BETTINGER, Elisabeth XERRI, Lyne MÉNAGER, Jean-Jacques BERGET, Jean-Luc DURANT, Cornelia ROMOCIA, Jacques CHATAING, Mariène LACOSTE, Stan ION, Serge SAYN, Marcel STOICA, Patrick TULEU, enia BALINITS, Sylvie AURAT, Patrice GELLATO, Hervé OHDORF, Dobrica SANOUTU, Raymond GATTIER, Corinne BOURG, Dominique BONNET, Adil JANNAMODE, Serge ROCHE, Sylvie CONDAMINAS, Agnès CAMILLE, Thierry LAGADEC, Jean ALEXANDRI, S. BACHOLLET, Jean-Louis JUZEAU, Christine JARRIGE, Marie-Anne LANTONI, Denis MOREAU, Franck VINITZ I, Paule MANDEIX, Pierre PETIT, Christine CHATAGNIER, Olivier CHAUVIN, Bernard SILBERSTAIN, François VERLY, Florica Stéfania ORDEAN, Jean VIGNIER, Jean-François BAILLON, Jean-Philippe OLIVIERI, Georgina CLINCI.



MAINTENANT DANS LES STATIONS ELF

des photos géantes pour toi

les 11 plus grands pilotes de course Elf et les 13 meilleures voitures de course Elf

